



CS5700, CS4520, Fallstudie  
CS4590(SJ14), Projektpraktikum SSE  
CS5198, Projektpraktikum Programmierung  
Malte Schmitz  
mschmitz@isp.uni-luebeck.de

WS 2014/15

16. Oktober 2014

## Entwicklung einer Vereinsdatenbank und Sportstättenverwaltung für die Stadt Lübeck

### Zusammenfassung

Die Stadt Lübeck besitzt diverse Sportstätten (Fußballplätze, Tennisplätze, Turnhallen, ...), die von verschiedenen Sportler und Vereinen genutzt werden. Um den Lübeckern die Nutzung der Sportstätten zu vereinfachen, soll ein Portal entwickelt werden, das die vorhandenen Sportstätten inklusive Belegungszeiten im Internet darstellt.

### Beschreibung

Im Rahmen dieses Projektes soll eine moderne Webapplikation entworfen und implementiert werden, die die Sportstätten und Sportvereine der Stadt Lübeck verwaltet. Über einen internen Bereich können Mitarbeiter der Stadt in diesem System sowohl Sportstätten als auch Sportvereine anlegen und bearbeiten. Die Sportstätten können dann durch die Vereine oder auch durch einzelne Sportler gebucht werden. Gebuchte Sportstätten werden nach der Nutzung durch das System in Rechnung gestellt.

Darüber hinaus sollen im Online-Portal alle Sportvereine der Stadt Lübeck die Möglichkeit haben, sich öffentlichkeitswirksam zu präsentieren. Bei der Entwicklung dieses Systems soll berücksichtigt werden, dass eventuell auch die Sportstätten anderer Städte und Gemeinden verwaltet werden können (Mandantenfähigkeit).

### Ziele

- Webapplikation zur Verwaltung, Buchung und Abrechnung der Sportstätten der Stadt Lübeck
- Unterstützung moderner Browser und mobiler Endgeräte
- Mandantenfähigkeit (optional)

### Vorgehen

1. Erfassen der Anforderungen der Stadt Lübeck
2. Vorhandene ERP-Systeme und Web-Frameworks evaluieren
3. Architektur und Software-Design aufstellen
4. Prototyp implementieren und bei der Stadt Lübeck präsentieren
5. Implementierung und Inbetriebnahme